

**KÜLTÜR VE TURİZM BAKANLIĞI AİGAİ ANTİK KENTİ KAZI BAŞKANLIĞI VE
MANİSA CELAL BAYAR ÜNİVERSİTESİ MANİSA TEKNİK BİLİMLER MESLEK
YÜKSEKOKULU ARASINDA İYİ NİYETE DAYALI İŞ BİRLİĞİ PROTOKOLÜ**

MADDE 1 – Taraflar

1. T.C. Kültür ve Turizm Bakanlığı, AİGAİ Antik Kenti Kazı Başkanlığı (bundan sonra “KAZI BAŞKANLIĞI” olarak anılacaktır)
2. Manisa Celal Bayar Üniversitesi, Manisa Teknik Bilimler Meslek Yüksekokulu (bundan sonra “MTMYO” olarak anılacaktır)

MADDE 2 – Amaç

Manisa il sınırlarımızda yer alan, tarihi geçmişiyile kültürel mirasımızın önemli temsilcilerinden olan AİGAİ Antik Kenti; Bouleuterion, Agora, Athena Kutsal Alanı, Tiyatro, Macellum, Gymnasion-Hamam ve benzeri pek çok yapısıyla hem bilimsel hem de turistik açıdan büyük değer taşımaktadır. Kentin tanınırlığını artırmak, kültürel varlığını dijital ortama taşıyarak topluma erişilebilir kılmak ve özellikle genç kuşaklarda farkındalık oluşturmak amacıyla, güncel teknolojilerden biri olan sanal gerçeklik teknolojisi kullanılarak “AİGAİ Antik Kenti Sanal Gerçeklik Oyunu” geliştirilmesi fikri oluşmuştur.

Manisa Celal Bayar Üniversitesi’nin “Toplumsal Katkı” ve “Kalite” odaklı kurumsal politikaları, yenilikçi öğrenme ortamlarının desteklenmesini ve kültürel mirasın korunarak gelecek nesillere aktarılmasını teşvik etmektedir. Manisa Teknik Bilimler Meslek Yüksekokulu Bilgisayar Teknolojisi Bölümü genişletilmiş gerçeklik laboratuvarı bünyesindeki uzmanlık, akademik-teknolojik altyapı ve önceki proje deneyimleri göz önüne alındığında bu protokol; AİGAİ Antik Kenti’nin kültürel mirasını dijital ortamda tanıtmak amacıyla ücretsiz ve açık erişimli bir Sanal Gerçeklik (VR) oyunu geliştirilmesi, yayımlanması ve sürdürülebilirliğinin sağlanması amacıyla iş birliği çerçevesini belirlemek üzere düzenlenmiştir.

MADDE 3 – Dayanak

Protokol;

- 2547 Sayılı Yükseköğretim Kanunu’nun 37. maddesi
- 2863 Sayılı Kültür ve Tabiat Varlıklarını Koruma Kanunu
- Manisa Celal Bayar Üniversitesi 2023-2027 Stratejik Planı

MADDE 4 – Tanımlar

1. **AİGAİ VR Oyunu:** AİGAİ Antik Kenti’nin seviye-bazlı deneyim temelli keşfetmeye yönelik etkileşimli sanal gerçeklik uygulaması.
2. **Açık Erişim (Open Access):** Oyun ve ilgili dijital materyalin internet üzerinden ücretsiz ve sınırsız şekilde erişilebilir olması.
3. **XRLab:** Manisa Celal Bayar Üniversitesi Manisa Teknik Bilimler Meslek Yüksekokulu Bilgisayar Teknolojisi Bölümü Genişletilmiş Gerçeklik Laboratuvarı’nın kısa adı.

MADDE 5 – Kapsam

Protokol; VR oyunu için senaryo ve storyboard geliştirme, ortam tasarımı, 3B modelleme, ses/efekt, arayüz tasarımı, optimizasyon, test, kurulum ve eğitim faaliyetleri ile karşılıklı hak-yükümlülüklerini kapsamaktadır.

MADDE 6 – Tarafların Yükümlülükleri

6.1 MTMYO

- Oyun ile ilgili tüm süreçlerin XRLab tarafından gerçekleştirilmesini sağlamak;
- Oyunun senaryo, storyboard, wireframe, prototip, beta ve final sürümleri hazırlamak;
- UX, optimizasyon ve erişilebilirlik ilkelerine uygun geliştirme yapmak;
- Nihai oyunu Meta Quest 2 ve Meta Quest 3 marka VR gözlüklerde çalışacak şekilde “açık erişim” olarak yayımlamak;
- Tanıtım fragmanı, görsel materyal ve kullanım kılavuzu üretmek;
- Proje ilerleme raporlarını KAZI BAŞKANLIĞI’na periyodik olarak sunmak.

6.2 KAZI BAŞKANLIĞI

- Arkeolojik veriler, plan-kesitler, fotogrametri çıktıları, yüksek çözünürlüklü görseller ve literatür desteği sağlamak;
- Arkeolog/epigraf uzmanı ile tarihi doğrulama ve içerik onay süreçlerine katılmak;
- Oyunun tanıtımını resmi web, sosyal medya ve basın mecralarında desteklemek.

MADDE 7 – Fikri ve Sınai Haklar

- Oyunun tüm yazılım bileşenleri (kaynak kod, betikler, algoritmalar) üzerinde mali ve manevi haklar MTMYO’ya aittir.
- AİGAİ’ye ilişkin 3B modeller, dokular, görüntüler, çizimler, plan-kesitler ve metinsel açıklamalar üzerinde mali ve manevi haklar KAZI BAŞKANLIĞI’na aittir.
- Taraflardan hiçbiri, oyunun ücretsiz niteliğini veya lisans koşullarını tek başına değiştiremez.
- Taraflar üçüncü kişilere lisans verirken karşı tarafın yazılı onayını alır.
- MTMYO ve KAZI BAŞKANLIĞI, bilimsel/akademik yayınlar ve faaliyetlerde uygulamayı kişisel veri içermeyecek şekilde tanıtma hakkını saklı tutar.
- Kod ve arkeolojik varlıkların bütünleşik halde oluşturduğu nihai oyun paketi tarafların ortak mülkiyetindedir ve CC BY-NC-ND 4.0 lisansı ile, yalnızca ticari olmayan amaçlarla, değiştirilemez biçimde açık erişime sunulur.

MADDE 8 – Finansal Hükümler

Bu protokol iyi niyet esaslıdır; taraflar arasında herhangi bir hizmet bedeli ödenmesi yapılmayacaktır. Harcama gerektiren durumlar olması halinde her taraf kendi bütçesinden sorumludur. Bu kapsamda dış fon başvuruları (TÜBİTAK, AB vb.) ortak hazırlanabilir.

MADDE 9 – KVKK ve GDPR Uyumluluğu

- Varsayılan tasarım olarak VR oyunu kişisel veri saklamayacak ve işlemeyecek şekilde çalışacaktır. Uygulamanın varsayılan çalışma biçimi çevrimdışı olarak belirlenmiştir.

2. KAZI BAŞKANLIĞI'nın ileride kullanıcıları tanılayıcı veri toplanmasını istemesi halinde, Taraflar ek olarak hazırlanacak olan Veri İşleme Protokolünü imzalamadan veri işleme faaliyetine başlamaz.
3. Oyun içeriği, her yaş düzeyi için uygun, şiddet, korku ve uygunsuz içerikten arındırılmış olacaktır.
4. MTMYO, oyun içerisinde teknik ve idari tedbirleri (erişim kontrolü, loglama, şifreleme vb.) almakla yükümlüdür.

MADDE 10 – Süre ve Yürürlük

1. Protokol imza tarihinde yürürlüğe girer ve 2 (yıl) süre ile geçerlidir.
2. Süre dolmadan 30 gün önce yazılı bildirimle feshedilebilir veya karşılıklı mutabakatla uzatılabilir.

MADDE 11 – Değişiklik ve Fesih

Protokol yürürlükte iken, taraflarca lüzum görülmesi halinde tarafların karşılıklı mutabakatı ile değişiklik ve ilaveler yapılabilir. Değişiklik ve ilaveler yapıldığı tarih itibariyle geçerlidir.

MADDE 12 – Uyuşmazlıkların Çözümü

1. Tarafların kontrolü dışındaki doğal afet, savaş, grev, genel salgın vb. haller mücbir sebep sayılır. Mücbir sebebin başlaması ve sona ermesi 5 iş günü içinde yazılı bildirilir; süreler mütenasip uzatılır.
2. İşbu Protokolden doğacak uyuşmazlıklarda Manisa Mahkemeleri ve yetkilidir.

MADDE 13 – Hüküm Bulunmayan Haller

Bu protokolde hüküm bulunmayan durumlarda ilgili mevzuat ve genel hükümler uygulanır.

İş bu protokol (3) sayfa ve (13) maddeden ibaret olup, MTMYO Müdürlüğü ve KAZI BAŞKANLIĞI'na verilmek üzere 2 (iki) nüsha olarak tanzim edilmiştir.

Prof. Dr. Yusuf SEZGİN

AİGAİ Antik Kenti Kazı Başkanı

Tarih: 19 / 08 / 2025

İmza

Prof. Dr. Cihangir ALACA

Manisa Teknik Bilimler Meslek
Yüksekokulu Müdürü

Tarih: 19 / 8 / 2025

İmza